



# CLASSEMENTS NUMÉRIQUES

## REMARQUES :

Au plus on monte dans les classements, au plus il faut de points. Il est plus facile de monter E4 lorsqu'on est E6 que de monter C0 lorsqu'on est C2.

Les classements commencent respectivement à 125 & 80 points pour éviter de commencer à 0. Il y a deux raisons à cela : éviter qu'un joueur dise qu'il est classé « 0 » mais également laisser l'ouverture pour la création de nouveaux classements.

Une numérotation sera calculée pour les classements A, B0, B2, B4, B6.



## Equivalence des classements **Messieurs**

Classement	Écart	Points
A	20 places	N° 1 à 20
B0	55 places	N° 21 à 75
B2	150 places	N° 76 à 225
B4	250 places	N_ 226 à 475
B6	425 places	N° 476 à 900
C0	150 points	1575 pts à N° 901
C2	150 points	1425 pts à 1574 pts
C4	150 points	1275 pts à 1424 pts
C6	150 points	1125 pts à 1274 pts
D0	125 points	1000 pts à 1124 pts
D2	125 points	875 pts à 999 pts
D4	125 points	750 pts à 874 pts
D6	125 points	625 pts à 749 pts
E0	125 points	500 pts à 624 pts
E2	125 points	375 pts à 499 pts
E4	125 points	250 pts à 374 pts
E6	125 points	125 pts à 249 pts
NC	25 points	100 pts à 124 pts ou 15% de victoire

## Equivalence des classements **Dames**

Classement	Écart	Points
A	15 places	N° 1 à 15
B0	20 places	N° 16 à 35
B2	20 places	N° 36 à 55
B4	30 places	N° 56 à 85
B6	35 places	N° 86 à 120
C0	100 points	745 pts à N° 121
C2	100 points	645 pts à 744 pts
C4	100 points	545 pts à 644 pts
C6	100 points	445 pts à 544 pts
D0	80 points	365 pts à 444 pts
D2	80 points	285 pts à 364 pts
D4	80 points	205 pts à 284 pts
D6	80 points	125 pts à 204 pts
NC	25 points	100 pts à 124 pts ou 15% de victoire

## Table des points

Différence de points	Résultat attendu	Résultat inattendu
0 -25	9	10
26 - 50	8	12
51 - 75	7	14
76 - 100	6	16
101 - 150	5	18
151 - 200	4	20
201 - 250	3	24
251 - 300	2	28
301 - 400	1	32
+401	0	40

## EXEMPLE :

Deux joueurs ayant 2000 points et 1900 points se jouent lors d'une rencontre.

La différence entre les deux joueurs est donc de 100 points.

Dans le tableau, on peut voir que le résultat attendu (victoire du joueur ayant 2000 points) est à 6 et que le résultat inattendu (victoire du joueur ayant 1900 points) est à 16.

- Si le joueur ayant 2000 points gagne, il engrangera 6 points tandis que le joueur ayant 1900 points se verra retirer 4,8 points (80% de 6 points), Attention, seulement 50% lors des Tournois !!!
- Si le joueur ayant 1900 points gagne, il engrangera 16 points tandis que le joueur ayant 2000 points se verra retirer 12,8 points (80% de 16 points). Attention, seulement 50% lors des Tournois !!!

**Il faudra ensuite multiplier ce résultat par le coefficient définit pour obtenir les points finaux gagnés ou perdus.**

NB : les points (classements numériques) des joueurs utilisés pour les calculs de la rencontre sont ceux du début de la compétition.

**Exemple :** en interclubs, si un joueur commence la rencontre avec 2000 points, les autres matchs se calculeront aussi sur 2000 points et non pas sur >2000 si il gagne et <2000 si il perd des matchs lors de cette rencontre.

## Coefficient

### Messieurs

TOURNOIS			INTERCLUBS		
ID	Coef.	Compétitions	ID	Coef.	Compétitions
R1	2.5	Tableau final des Championnats de Belgique A	R2	2.2	SuperDivision
R2	2.2	Poules des Championnats de Belgique A Coupe de Belgique (1/2 finale et finale) Championnats A et l'AFTT	R5	1	Nationale 1 Nationale 2
R3	1.5	Championnats BCDE de l'AFTT Championnats de Belgique - Jeunes - Vétérants - BCDE Tournoi Série A (Série A) Coupe de Belgique (jusque 1/4 finale)	R6	0.95	Nationale 3 IWB Landelijk
R4	1.2	Tournoi Série A (BCDE-NC) Championnats provinciaux - Jeunes - Vétérants - BCDE Top 12 jeunes Critérium National Jeunes	R7	0.9	Provinciale 1
R5	1	Tournoi Série B & C	R8	0.85	Autres provinciales

## Coefficient

### Dames

TOURNOIS			INTERCLUBS		
ID	Coef.	Compétitions	ID	Coef.	Compétitions
R2	2.2	Tableau final des Championnats de Belgique A	R3	1.5	SuperDivision
R3	1.5	Poules des Championnats de Belgique A Championnats A de l'AFTT Coupe de Belgique (1/2 finale et finale) Championnats de Belgique - Jeunes - Aînées - BCD Tournoi Série A (Série A)	R4	1.2	Nationale 1
R4	1.2	Championnats BCDE de l'AFTT Coupe de Belgique (jusque 1/4 finale) Tournoi Série A (BCD-NC) Championnats provinciaux - Jeunes - Aînées - BCD Top 12 jeunes Critérium National Jeunes	R5	1	Nationale 2
R5	1	Tournoi Série B & C	R6	0.95	Nationale 3 IWB Landelijk
			R7	0.9	Provinciale 1
			R8	0.85	Autres provinciales

## RÈGLEMENTATION DU CLASSEMENT NUMÉRIQUE POUR LA SAISON 2024 - 2025

Pour améliorer l'équité et la stabilité du classement, nous avons apporté des modifications majeures pour la saison 2024-2025. Ces changements visent à rendre plus justes les acceptations de réclamations, corriger le problème de la dérive et encadrer les réclamations à mi-saison.

### 1. Réclamations mi-saison :

Pour la saison 2024-2025, nous allons clarifier les règles pour les réclamations à mi-saison. Jusqu'ici, chaque province gérait ces réclamations à sa manière, ce qui créait de la confusion. Désormais, les joueurs pourront faire une demande de réévaluation de leur classement jusqu'au mercredi qui suit la semaine 11 via leur espace personnel (EP). Pour être éligible, le joueur doit avoir accumulé suffisamment de points pour justifier une montée de deux classements minimum. Les responsables provinciaux auront également la possibilité d'ajouter des joueurs à cette liste.

Il est important de noter qu'il ne s'agira pas d'une demande pour réclamer un classement spécifique, mais bien d'une réévaluation basée sur les points accumulés par le joueur. Toutes les demandes seront traitées automatiquement et les nouveaux classements seront valides dès le 1er janvier. Si un joueur n'a pas les points requis, la demande sera rejetée par le système.

Cette méthode permettra également aux secrétaires de club d'avoir une visibilité sur les réclamations des joueurs, ce qui n'est actuellement pas le cas.

### 2. Les points des inactifs :

À partir de la saison prochaine, les joueurs inactifs perdront un forfait de 45 points, même si leurs points sont inférieurs au classement. Cette saison, les joueurs inactifs ont perdu 25 points ainsi que 5 points supplémentaires par match manquant pour les rendre actifs (jusqu'à 10 matchs), ce qui pouvait amener à une perte maximale de 75 points.

## RÈGLEMENTATION DU CLASSEMENT NUMÉRIQUE POUR LA SAISON 2024 - 2025

### 3. Réclamations des points :

Modifier les points d'un joueur sans se baser sur ses performances sportives n'est pas correct. Les joueurs doivent gagner leurs points à la table. Par conséquent, après une réclamation, il n'y aura plus d'ajustement des points. Notre objectif est de minimiser les ajustements manuels dans le système numérique pour améliorer sa justesse. Les réclamations n'ont donc pas entraîné de réajustement des points.

Pour ceux ayant eu un arrêt de longue durée ou reçu un classement par équivalence d'une autre fédération, leur situation sera réévaluée par la commission des classements au moment opportun via un système de contrôle des résultats. Si nécessaire, leurs points seront ajustés par rétroaction au 1er juillet, assurant ainsi un calcul correct pour les adversaires. Cette approche garantit que le système reste juste et que les classements reflètent la valeur sportive des joueurs, tout en permettant des ajustements ciblés pour les cas spécifiques d'inactivité ou d'équivalence par rapport à une autre fédération.

### 4. Reclassement via le système +1 -1 :

La Cellule des Classements a décidé de supprimer cette pratique qui permettait aux provinces d'accepter des montées ou descentes d'un classement jusqu'à D0, et qui avait lieu en général fin août.

### 5. Les NC

Pour la prochaine saison, les joueurs non classés (NC) pourront descendre en dessous de 100 points, jusqu'à un minimum de 0, afin de corriger les dérives du classement. Pour faciliter leur montée, deux critères seront appliqués : atteindre 125 points ou obtenir un taux de victoires de 15%. Au début de chaque saison, les points des joueurs sous les 100 points seront réinitialisés à 100 points. Cette nouvelle approche vise à maintenir une dérive juste tout en assurant une progression accessible pour les NC.

## Dérive

Dérive début 2024-2025 : **15 points**

Cette dérive sera appliquée après l'octroi des nouveaux classements.

**Comment** : la somme totale des points en début de saison sera soustraite au total des points en fin de saison. Ce chiffre sera divisé par le nombre d'affiliés afin d'obtenir la somme qui sera soustraite à chaque joueur.

## Fin de saison

Les matchs de barrages et les tournois qui ont lieu après le TOP12 ne seront pas pris en considération pour le calcul du classement de la saison en cours, mais seront ajoutés en bonus au 1<sup>er</sup> juillet de la saison suivante. Ces points bonus ne pourront être que positifs, aucun point ne sera donc retiré.

